



CAMPEONATO CITADINO DE FUTSAL 2022 – 2 divisão e veterano

REGULAMENTO GERAL

Art. 1º O campeonato citadino de Futsal é uma promoção da Prefeitura Municipal de Itajaí, através da Fundação Municipal de Esporte e lazer.

Art. 2º Este regulamento é o conjunto de normas e disposições que regem a competição.

Art. 3º Para todos os fins, no ato da inscrição, os participantes, dão-se por cientes e



obrigam-se a cumprir este regulamento, a legislação esportiva e os atos administrativos, ficando os atletas e dirigentes sujeitos as disposições e penalidades nestas normas inseridas.

DOS OBJETIVOS

Art. 4º São objetivos da competição:

4.1- Promover a integração sócio esportiva entre as várias equipes locais e as pessoas direta ou indiretamente envolvidas.

4.2 - Proporcionar aos atletas, uma competição de abrangência municipal.

DA PROGRAMAÇÃO

Art. 5º Os jogos acontecerão no Ginásio de Esporte a ser determinado pela organização, cujas datas e horários, serão divulgados após a realização do congresso técnico.

Art. 6º A competição será dividida em divisões conforme a tabela abaixo:

Divisão	Nº de Equipes	Idade Limite
2ª Divisão Masc.	12 equipes no máximo e 08 no mínimo.	Livre – Atletas a partir de 16 anos.
Veterano Masc.	8 equipes no máximo e 06 no mínimo.	Atletas que completem 40 anos ou mais no decorrer de 2022 (nascidos até 1982) Salvo 1 goleiro nascido até (1983).

§ 1º - Participarão da 2ª divisão os 4 últimos colocados da 1ª divisão em 2019 e os demais que confirmarem a vaga primeiro via depósito na conta da Fmel.

§ 2º - 2ª divisão deverá ter no mínimo 08 equipes para que seja realizada a competição e no veterano no mínimo 06 equipes.

§ 3º - Os 5 primeiros colocados na 2ª divisão, subirão para a 1ª divisão.

§ 4º - Caso alguma equipe desista de participar da 1ª divisão, será obedecida à ordem de classificação final do campeonato da 2ª divisão para chamada.



§ 5º - Não será permitido inscrição de 2 equipes da mesma instituição ou do mesmo representante, caso seja constatado, assim como de atitude antidesportiva (Jogo combinado) ambas serão eliminadas mediante provas.

Art. 7º As equipes realizarão os jogos entre si dentro de suas respectivas chaves.

Art. 8º Os critérios de desempate dentro das chaves, serão os seguintes:

- a) Confronto direto; (Entre 02 equipes)
- b) Maior número de vitórias;
- c) Menor número de gols sofridos;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Menor número de cartões (neste caso cartão vermelho conta como 2 cartões amarelos)
- f) Sorteio.

Art. 9º Nas fases eliminatórias (mata-mata) em caso de empate no tempo normal de jogo ocorrerá disputa de penalidades (5 cada equipe), caso permaneça o empate, ocorrerão cobranças alternadas sistema 1x1, estarão aptos, para efetuar as cobranças todos os atletas que estiverem relacionados na súmula, salvo os atletas expulsos.

Art. Único: Na categoria novos 2 divisão será 3 chaves com 4 times, classificando os dois primeiros melhores colocados de cada chave e os 2 melhores terceiros colocados de cada chave para as quartas de finais. Na categoria veterano será 2 chaves de 4 times, passando para as Semi finais os 2 melhores colocados de cada chave. Obs – Não terá vantagem para o mata-mata. Não haverá disputa de terceiro e quarto colocado, sendo que o campeão puxa o terceiro colocado.

DOS ÓRGÃOS COMPETENTES

Art. 10 Cabe a Fundação Municipal de Esporte e Lazer de Itajaí a gestão e organização do referido evento.



Art. 11 As bolas para a realização das partidas serão fornecidas pela Fundação Municipal de Esporte e Lazer de Itajaí (FMEL), bem como, toda a infra-estrutura para realização do evento.

Art. 12 As despesas com a manutenção das dependências e árbitros, ficarão a cargo da Fundação Municipal de Esporte e Lazer de Itajaí.

Art. 13 A comissão disciplinar, será formada por membros escolhidos pela FMEL (três membros) e caberá julgar as impugnações, infrações disciplinares e recursos impetrados pelas equipes, utilizando como base este regulamento, regulamento do STJD e Regulamento Disciplinar Regional – AMFRI.

A INSCRIÇÃO DAS EQUIPES E ATLETAS.

Art. 14 Poderão se inscrever nesta competição entidades organizadas de todos os segmentos, (empresas, sindicatos, associações, clubes, etc..).

Parágrafo 1º: Na categoria Livre 2ª divisão será cobrada a taxa de R\$ 300,00 (Trezentos reais) e na Categoria Veterano R\$ 300,00 (trezentos reais) por equipe.

Parágrafo 2º: O pagamento deverá ser feito em depósito bancário na conta jurídica da FMEL informada na ficha de inscrição. Caso não seja feito o pagamento, a equipe não estará confirmada para o Campeonato. **Toda a arrecadação será revertida em premiação.**

Art. 15 A FMEL fornecerá uma ficha de inscrição para cada equipe, disponível no site, e que deverá ser entregue preenchida em até 08-11-2022.

Parágrafo 1º: Cada equipe poderá inscrever no máximo 14 atletas e 3 comissões técnica, não será permitida a substituição de atletas em hipótese nenhuma. Na categoria (2 divisões masculino) será aceito apenas 2 atletas de fora do município. A forma de comprovação se dará por meio do documento do título de eleitor. Para validar o atleta da cidade o título de eleitor tem que ser no mínimo “6 meses completos até o prazo de inscrição do campeonato” no domicílio eleitoral (Itajaí). “Não terá nenhum tipo de exceção para quem não tenha o título de eleitor”. Após a inscrição física todos atletas e comissão técnica deveram se cadastrar no site www.esportesitajai.sc.gov.br.

Na categoria veterano não haverá número limite de atletas inscritos fora do município.



Parágrafo 2º: A equipe poderá completar a inscrição de atletas um dia (útil) antes do início do primeiro jogo do campeonato, até as **19:00hrs**, diretamente no site.

Parágrafo 3º Não poderá jogar a 2 divisão do citadino 2022 o atleta que foi inscrito na 1 divisão do citadino 2022, assim como o atleta inscrito na 2 divisão não poderá jogar no veterano. Entretanto, o atleta que foi inscrito na 1 divisão 2022 poderá jogar no veterano caso tenha idade permitida.

Art. 16 Comissão técnica que foi inscrito na 1 divisão poderá jogar como atleta na 2 divisão.

Parágrafo único: A equipe que infringir o **caput** do artigo 15 e seus parágrafos será penalizada com a anulação da inscrição do atleta, valendo a inscrição na equipe pela qual o atleta atuou pela primeira vez, sendo que a equipe infratora perde os pontos da respectiva rodada, e o resultado em caso de vitória da equipe infratora ou empate, será revertido pelo placar de 3 x 0 para a equipe adversária.

DA PREMIAÇÃO

Art. 17 A premiação do Citadino de Futsal será a seguinte:

a) Categoria: 1ª divisão.

- I. Campeão: R\$ 55% arrecado das inscrições, um troféu para a equipe e medalhas para os atletas e comissão.
- II. Vice-campeão: R\$ 30% arrecadado das inscrições, um troféu para a equipe e medalhas para os atletas e comissão.
- III. Terceiro lugar: R\$ 15% arrecado das inscrições, um troféu para a equipe e medalhas para os atletas e comissão.
- IV. Artilheiro: Um troféu
- V. Defesa menos vazada: Um troféu.
- VI. *Equipe disciplina: Um troféu*

Categoria: Veterano

- I. Campeão: R\$ 55% arrecado das inscrições, um troféu para a equipe e medalhas para os atletas e comissão.



- II. Vice-campeão: R\$ 30% arrecadado das inscrições, um troféu para a equipe e medalhas para os atletas e comissão.
- III. Terceiro lugar: R\$ 15% arrecadado das inscrições, um troféu para a equipe e medalhas para os atletas e comissão.
- IV. Artilheiro: Um troféu
- V. Defesa menos vazada: Um troféu. VI. *Equipe disciplina: Um troféu*

DA ORDEM DISCIPLINAR

Art. 18 O julgamento das infrações disciplinares será efetuado como determina o regulamento da competição, STJD e o Regulamento Disciplinar Regional - AMFRI, baseando-se no relatório da súmula do jogo, fatos apresentados e feito o devido enquadramento nos artigos da lei.

Parágrafo Primeiro: Na hipótese de constar da súmula ou relatório do árbitro da partida a prática de qualquer infração disciplinar, a conduta será enquadrada pela Comissão Disciplinar e o infrator será citado, por meio eletrônico, para, querendo, no prazo de 24 horas, apresentar defesa escrita e verbal, bem como as provas documentais ou audiovisuais que pretenda produzir.

Parágrafo Segundo: Com ou sem defesa, os fatos serão julgados pela Comissão Disciplinar, cuja decisão será comunicada ao representante da equipe a que pertence o infrator.

Art. 19 O atleta que estiver eliminado das competições organizadas pela FMEL não poderá ser inscrito na competição sob a pena de perda dos pontos obtidos nas partidas realizadas pela equipe infratora, e o resultado em caso de vitória da equipe infratora ou empate, será revertido pelo placar de 3 x 0 para a equipe adversária.

Art. 20 Será julgado Agressão física por parte de atleta ou da comissão técnica das equipes participante, dirigida a adversários, equipe de arbitragem, ou representantes e dirigentes da FMEL poderá ser punidas com a eliminação do campeonato e exclusão em “até 03 anos “ das atividades da FMEL, das partes envolvidas e encaminhado para comissão do colegiado de esportes da AMFRI para as devidas providencias.



Art. 21 O jogador advertido com o cartão vermelho, estará automaticamente suspenso por uma partida, ficando sujeito a julgamento pela comissão disciplinar conforme relatório do árbitro, sendo a súmula documento com fins probatório e presunção de veracidade.

Art. 22 Não será tolerado o **abandono** de partida ou campeonato, por parte de atletas e/ou das equipes, caso aconteça ambos serão automaticamente eliminados (as) da competição e impedidos de participar de competições organizadas pela FMEL no prazo de (5) **cinco anos**.

Art. 23 Os autores de atos de vandalismo e danos ao patrimônio público causado durante o presente evento serão identificados, indiciados cível e criminalmente por seus atos.

Art. 24 A equipe que não comparecer no horário do jogo, será eliminado da referida competição, sendo que a equipe e os atletas ausentes serão suspensos por 02 anos das competições realizadas pela FMEL. Seus resultados anulados (WxO) e jogos anteriores o placar será revertido para 3x0 para os adversários, cabendo defesa (recurso) junto com a Comissão Disciplinar.

Art. 25 O atleta punido com dois cartões amarelos, cumprirá suspensão automática de uma partida, caso tenha reincidência de 2 cartões amarelos terá suspensão por 2 partidas. O atleta punido somente com 1 cartão amarelo será cancelado na passagem da primeira para segunda fase. Valendo suspensão no mata-mata caso receba novamente dois amarelos.

Parágrafo Único O jogador punido com o cartão amarelo e posteriormente com o cartão vermelho, estará suspenso automaticamente, e o primeiro cartão amarelo recebido, não será cancelado.

Art. 26 As impugnações, deverão ser formuladas e entregues assinadas pelo representante da equipe a comissão disciplinar até 48 horas do término da partida, devendo constar no mesmo a base legal citada dentro do regulamento ou da legislação esportiva vigente acompanhada de um cheque caução no valor de 1 salário mínimo vigente, que somente será devolvido caso o recurso seja julgado procedente.

Parágrafo único: Julgada improcedente a impugnação o valor do caução será destinado a uma Instituição Beneficente a critério da comissão julgadora.



Art. 27 Casos omissos a este regulamento, e ao Regulamento Disciplinar Regional – AMFRI caberá à comissão disciplinar analisar e decidir. Este regulamento entrará em vigor na data de sua publicação.

DA ARBITRAGEM

Art. 28 A arbitragem será composta por: um árbitro principal, um árbitro auxiliar, um anotador, um cronometrista e um delegado da partida.

Art. 29 O árbitro principal terá o poder irrestrito para interromper, adiar, suspender ou terminar a partida em virtude de qualquer infração as regras, por motivos de más condições atmosféricas, interferência de espectadores ou qualquer outro fato que imponha tal medida, devendo neste caso, relatar com precisão o ocorrido na súmula do jogo, ou relatório anexo.

Art. 30 Em caso de interpretações diferentes prevalecerá à interpretação do árbitro principal.

Art. 31 Caberá somente aos árbitros, inspecionar e aprovar ou não os elementos indispensáveis para a realização da partida, como o equipamento dos atletas, as condições da quadra e das bolas.

Parágrafo único: a caneleira é considerada de uso obrigatório sendo que o atleta que não estiver usando-as, não poderá jogar.

DAS REGRAS

Art. 32 As partidas terão duração de 40 minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 20 minutos corrido sendo o último minuto de cada tempo será cronometrado, com 03 (TRES) minutos de intervalo.

Art. 33 Será tolerado o atraso de 15 minutos apenas no início do primeiro jogo do dia.

Art. 34 Todos os atletas deverão estar portando sua respectiva Cédula de Identidade, passaporte, carteira de motorista com foto ou “xerox autenticadas” ao assinar a súmula até o termino do primeiro tempo, após o primeiro tempo não será permitido a participação de atletas e comissão técnica na partida. (Será aceito documento digital desde que seja devidamente validado do aplicativo).



Art. 35 As substituições deverão ser efetuadas com colete em mãos sempre pela “zona de substituição”, local determinado junto á linha lateral, no centro da quadra e do lado onde se encontra a mesa de anotações e cronometragem.

Art. 36 A partida não precisará ser interrompida para a substituição de um atleta, salvo o goleiro ou em caso de grave contusão.

Art. 37 Será concedido às equipes o direito de solicitar 02 (dois) tempos, sendo um em cada período da partida de 01 (um) minuto de duração.

Parágrafo Único: O árbitro somente poderá conceder o pedido de tempo se a bola estiver fora de jogo e em favor da equipe solicitante.

Art. 38 A equipe que tiver um jogador expulso, ficará com um a menos durante dois minutos ou até que a equipe adversária faça um gol, um novo jogador poderá recompor a equipe punida.

Art. 49 A equipe deverá apresentar no mínimo 05 (cinco) atletas devidamente uniformizados e inscritos para ter condições de jogo, podendo durante a partida ficar reduzida no mínimo 03 (três) atletas.

Art. 41 É expressamente proibido atuar descalçado, com relógios, pulseiras de metal, brincos, piercing, chuteiras de trava, botinas, tênis com solado preto (Salvo específico para futsal), sandálias ou qualquer tipo de calçado que não seja adequado à prática de futsal.

Art. 42 Em caso de empate no tempo regulamentar do mata-mata será decidido diretamente nos pênaltis.

Art. 43 Apenas poderão estar em quadra os atletas devidamente uniformizados, árbitros, organizadores um técnico, um auxiliar técnico e um massagista devidamente identificado na súmula do jogo.

Art. 44 Vinte e quatro horas após o final de cada rodada os boletins estarão disponíveis por meio eletrônico, onde constará o nome de jogadores, controle de cartões, artilheiros, pontuação etc. E de responsabilizar das equipes monitorarem o site www.esportesitajai.sc.gov.br para controle.



Art. 45 Em caso de duas equipes apresentarem uniformes que prejudiquem a atuação do árbitro caberá à troca do uniforme ou uso de colete cedido pela FMEL a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela.

Art. 46 Todas as normas técnicas e regras serão as previstas pela CBFS (CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTSAL), SALVO ALGUMAS REGRAS ALTERADAS PELA FMEL NESTE REGULAMENTO.

Art. 47 Os participantes manifestam expressa concordância com todas as disposições deste regulamento, não sendo admitidas quaisquer irresignações decorrentes de sua aplicação.